

Minecraft Befehle Übersicht

Eine strukturierte Übersicht der gängigen Minecraft-Befehle (Java Edition).
Viele Befehle erfordern **Operator-Rechte (OP)** oder die Aktivierung von Cheats.

Grundlagen

Befehl	Beschreibung
/help [Seite/Befehl]	Zeigt eine Liste oder Hilfe zu Befehlen
/seed	Zeigt den Welt-Seed
/gamerule <Regel> <Wert>	Setzt Spielregeln (z. B. keepInventory, doDaylightCycle)
/list	Zeigt alle eingeloggten Spieler
/me <Aktion>	Stellt eine Aktion im Chat dar
/say <Nachricht>	Sendet eine Nachricht an alle Spieler

Spieler & Inventar

Befehl	Beschreibung
/gamemode <Modus> [Spieler]	Ändert den Spielmodus (survival, creative, adventure, spectator)
/tp <Ziel> oder /teleport <X Y Z>	Teleportiert Spieler oder Entitäten
/give <Spieler> <Item> [Menge]	Gibt Items oder Blöcke
/clear [Spieler] [Item]	Entfernt Items aus dem Inventar
/effect give <Spieler> <Effekt> [Dauer] [Stärke]	Verleiht Status-Effekte
/effect clear [Spieler]	Entfernt Effekte
/xp add <Spieler> <Menge> [points levels]	Gibt Erfahrungspunkte oder Level

Welt & Umgebung

Befehl	Beschreibung
/time set <Tag/Nacht/Zahl>	Setzt die Tageszeit (day=1000, night=13000)
/time add <Zahl>	Lässt Zeit vergehen
/weather <clear/rain/thunder>	Ändert das Wetter
/setworldspawn [X Y Z]	Setzt den globalen Spawnpunkt
/spawnpoint [Spieler] [X Y Z]	Setzt den Spawnpunkt eines Spielers
/locate <Struktur>	Findet nächste Struktur (village, stronghold, etc.)
/locatebiome <Biom>	Findet das nächste Biom
/difficulty <peaceful/easy/normal/hard>	Ändert den Schwierigkeitsgrad

Entitäten & Mobs

Befehl	Beschreibung
<code>/summon <Mob> [X Y Z] [NBT]</code>	Beschwört Mobs oder Entitäten
<code>/kill [Ziel]</code>	Tötet Spieler oder Entitäten
<code>/data get entity <Ziel></code>	Zeigt NBT-Daten einer Entität
<code>/execute <Bedingung> run <Befehl></code>	Führt Befehle mit speziellen Bedingungen aus

Blöcke & Bau

Befehl	Beschreibung
<code>/setblock <X Y Z> <Block> [Modus]</code>	Setzt einen Block
<code>/fill <X1 Y1 Z1> <X2 Y2 Z2> <Block> [Modus]</code>	Füllt einen Bereich mit Blöcken
<code>/clone <Von-Koords> <Bis-Koords> <Ziel-Koords></code>	Kopiert einen Blockbereich
<code>/replaceitem block <X Y Z> <Slot> <Item></code>	Ersetzt Item in Block-Inventar
<code>/replaceitem entity <Spieler> <Slot> <Item></code>	Ersetzt Item im Spieler-Inventar

Verwaltung & Server

Befehl	Beschreibung
<code>/op <Spieler></code>	Gibt OP-Rechte
<code>/deop <Spieler></code>	Entfernt OP-Rechte
<code>/ban <Spieler> [Grund]</code>	Bannt einen Spieler
<code>/pardon <Spieler></code>	Entfernt Bann
<code>/kick <Spieler> [Grund]</code>	Kickt Spieler vom Server
<code>/whitelist add <Spieler></code>	Fügt Spieler zur Whitelist hinzu
<code>/whitelist remove <Spieler></code>	Entfernt Spieler von Whitelist
<code>/whitelist on/off</code>	Aktiviert/Deaktiviert Whitelist
<code>/save-all</code>	Speichert Welt
<code>/save-off</code>	Deaktiviert automatisches Speichern
<code>/save-on</code>	Aktiviert automatisches Speichern
<code>/stop</code>	Stoppt den Server

Nachrichten & Titel

Befehl	Beschreibung
<code>/title <Spieler> title <Text></code>	Zeigt einen Titel auf dem Bildschirm
<code>/title <Spieler> subtitle <Text></code>	Zeigt Untertitel
<code>/title <Spieler> actionbar <Text></code>	Zeigt Nachricht in der Aktionsleiste
<code>/tell <Spieler> <Nachricht></code>	Sendet Privatnachricht
<code>/msg <Spieler> <Nachricht></code>	Alternativer Befehl für Privatnachricht
<code>/teammsg <Nachricht></code>	Nachricht an Team
<code>/tellraw <Spieler> <JSON></code>	Sendet formatierte Nachrichten

Erfolge & Fortschritt

Befehl	Beschreibung
<code>/advancement grant <Spieler> only <ID></code>	Gibt ein bestimmtes Advancement
<code>/advancement revoke <Spieler> only <ID></code>	Entfernt Advancement
<code>/advancement grant <Spieler> everything</code>	Gibt alle Erfolge
<code>/advancement revoke <Spieler> everything</code>	Entfernt alle Erfolge

Technische Befehle

Befehl	Beschreibung
<code>/data get block <X Y Z></code>	Liest Blockdaten
<code>/data merge block <X Y Z> <NBT></code>	Schreibt Blockdaten
<code>/scoreboard objectives add <Name> <Kriterium></code>	Erstellt Scoreboard-Ziel
<code>/scoreboard players add <Spieler> <Ziel> <Wert></code>	Verändert Scoreboard-Punkte
<code>/tag <Spieler> add <Tag></code>	Fügt Tag zu Entität hinzu
<code>/tag <Spieler> remove <Tag></code>	Entfernt Tag
<code>/forceunload add <X Z></code>	Lädt Chunks dauerhaft
<code>/forceunload remove <X Z></code>	Entfernt Chunks aus Forceunload

Debug & Entwicklung

Befehl	Beschreibung
<code>/debug start</code>	Startet Debug-Profil
<code>/debug stop</code>	Stoppt Debug-Profil
<code>/reload</code>	Lädt Datenpakete neu
<code>/function <Name></code>	Führt Funktion aus Datenpaket aus

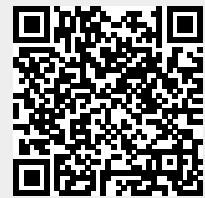
Hinweis:

- Viele Befehle lassen sich kombinieren (z. B. mit `/execute`).
- Platzhalter:

1. `@a` = alle Spieler
 - `@p` = nächster Spieler
 - `@r` = zufälliger Spieler
 - `@s` = sich selbst
 - `@e` = alle Entitäten

From:

<http://wiki.nctl.de/dokuwiki/> - ☐ **Veni. Vidi. sudo rm -rf / vici.**



Permanent link:

<http://wiki.nctl.de/dokuwiki/doku.php?id=fun:minecraft>

Last update: **23.09.2025 18:50**