

Minecraft Befehle Übersicht

Eine strukturierte Übersicht der gängigen Minecraft-Befehle (Java Edition).
Viele Befehle erfordern **Operator-Rechte (OP)** oder die Aktivierung von Cheats.

Grundlagen

Befehl	Beschreibung
/help [Seite/Befehl]	Zeigt eine Liste oder Hilfe zu Befehlen
/seed	Zeigt den Welt-Seed
/gamerule <Regel> <Wert>	Setzt Spielregeln (z. B. keepInventory, doDaylightCycle)
/list	Zeigt alle eingeloggten Spieler
/me <Aktion>	Stellt eine Aktion im Chat dar
/say <Nachricht>	Sendet eine Nachricht an alle Spieler

Spieler & Inventar

Befehl	Beschreibung
/gamemode <Modus> [Spieler]	Ändert den Spielmodus (survival, creative, adventure, spectator)
/tp <Ziel> oder /teleport <X Y Z>	Teleportiert Spieler oder Entitäten
/give <Spieler> <Item> [Menge]	Gibt Items oder Blöcke
/clear [Spieler] [Item]	Entfernt Items aus dem Inventar
/effect give <Spieler> <Effekt> [Dauer] [Stärke]	Verleiht Status-Effekte
/effect clear [Spieler]	Entfernt Effekte
/xp add <Spieler> <Menge> [points levels]	Gibt Erfahrungspunkte oder Level

Welt & Umgebung

Befehl	Beschreibung
/time set <Tag/Nacht/Zahl>	Setzt die Tageszeit (day=1000, night=13000)
/time add <Zahl>	Lässt Zeit vergehen
/weather <clear/rain/thunder>	Ändert das Wetter
/setworldspawn [X Y Z]	Setzt den globalen Spawnpunkt
/spawnpoint [Spieler] [X Y Z]	Setzt den Spawnpunkt eines Spielers
/locate <Struktur>	Findet nächste Struktur (village, stronghold, etc.)
/locatebiome <Biom>	Findet das nächste Biom
/difficulty <peaceful/easy/normal/hard>	Ändert den Schwierigkeitsgrad

Entitäten & Mobs

Befehl	Beschreibung
/summon <Mob> [X Y Z] [NBT]	Beschwört Mobs oder Entitäten
/kill [Ziel]	Tötet Spieler oder Entitäten
/data get entity <Ziel>	Zeigt NBT-Daten einer Entität
/execute <Bedingung> run <Befehl>	Führt Befehle mit speziellen Bedingungen aus

Blöcke & Bau

Befehl	Beschreibung
/setblock <X Y Z> <Block> [Modus]	Setzt einen Block
/fill <X1 Y1 Z1> <X2 Y2 Z2> <Block> [Modus]	Füllt einen Bereich mit Blöcken
/clone <Von-Koords> <Bis-Koords> <Ziel-Koords>	Kopiert einen Blockbereich
/replaceitem block <X Y Z> <Slot> <Item>	Ersetzt Item in Block-Inventar
/replaceitem entity <Spieler> <Slot> <Item>	Ersetzt Item im Spieler-Inventar

Verwaltung & Server

Befehl	Beschreibung
/op <Spieler>	Gibt OP-Rechte
/deop <Spieler>	Entfernt OP-Rechte
/ban <Spieler> [Grund]	Bannt einen Spieler
/pardon <Spieler>	Entfernt Bann
/kick <Spieler> [Grund]	Kickt Spieler vom Server
/whitelist add <Spieler>	Fügt Spieler zur Whitelist hinzu
/whitelist remove <Spieler>	Entfernt Spieler von Whitelist
/whitelist on/off	Aktiviert/Deaktiviert Whitelist
/save-all	Speichert Welt
/save-off	Deaktiviert automatisches Speichern
/save-on	Aktiviert automatisches Speichern
/stop	Stoppt den Server

Nachrichten & Titel

Befehl	Beschreibung
/title <Spieler> title <Text>	Zeigt einen Titel auf dem Bildschirm
/title <Spieler> subtitle <Text>	Zeigt Untertitel
/title <Spieler> actionbar <Text>	Zeigt Nachricht in der Aktionsleiste
/tell <Spieler> <Nachricht>	Sendet Privatnachricht
/msg <Spieler> <Nachricht>	Alternativer Befehl für Privatnachricht
/teammsg <Nachricht>	Nachricht an Team
/tellraw <Spieler> <JSON>	Sendet formatierte Nachrichten

Erfolge & Fortschritt

Befehl	Beschreibung
/advancement grant <Spieler> only <ID>	Gibt ein bestimmtes Advancement
/advancement revoke <Spieler> only <ID>	Entfernt Advancement
/advancement grant <Spieler> everything	Gibt alle Erfolge
/advancement revoke <Spieler> everything	Entfernt alle Erfolge

Technische Befehle

Befehl	Beschreibung
/data get block <X Y Z>	Liest Blockdaten
/data merge block <X Y Z> <NBT>	Schreibt Blockdaten
/scoreboard objectives add <Name> <Kriterium>	Erstellt Scoreboard-Ziel
/scoreboard players add <Spieler> <Ziel> <Wert>	Verändert Scoreboard-Punkte
/tag <Spieler> add <Tag>	Fügt Tag zu Entität hinzu
/tag <Spieler> remove <Tag>	Entfernt Tag
/forceload add <X Z>	Lädt Chunks dauerhaft
/forceload remove <X Z>	Entfernt Chunks aus Forceload

Debug & Entwicklung

Befehl	Beschreibung
/debug start	Startet Debug-Profil
/debug stop	Stoppt Debug-Profil
/reload	Lädt Datenpakete neu
/function <Name>	Führt Funktion aus Datenpaket aus

Hinweis:

- Viele Befehle lassen sich kombinieren (z. B. mit /execute).
- Platzhalter:

1. @a = alle Spieler
 - @p = nächster Spieler
 - @r = zufälliger Spieler
 - @s = sich selbst
 - @e = alle Entitäten

From:

<http://wiki.nctl.de/dokuwiki/> - ☐ **Veni. Vidi. sudo rm -rf / vici.**

Permanent link:

<http://wiki.nctl.de/dokuwiki/doku.php?id=fun:minecraft>

Last update: **23.09.2025 18:50**

