

# Minecraft Befehle Übersicht

Eine strukturierte Übersicht der gängigen Minecraft-Befehle (Java Edition).  
Viele Befehle erfordern **Operator-Rechte (OP)** oder die Aktivierung von Cheats.

## Grundlagen

Befehl	Beschreibung
<b>/help [Seite/Befehl]</b>	Zeigt eine Liste oder Hilfe zu Befehlen
<b>/seed</b>	Zeigt den Welt-Seed
<b>/gamerule &lt;Regel&gt; &lt;Wert&gt;</b>	Setzt Spielregeln (z. B. keepInventory, doDaylightCycle)
<b>/list</b>	Zeigt alle eingeloggten Spieler
<b>/me &lt;Aktion&gt;</b>	Stellt eine Aktion im Chat dar
<b>/say &lt;Nachricht&gt;</b>	Sendet eine Nachricht an alle Spieler

## Spieler & Inventar

Befehl	Beschreibung
<b>/gamemode &lt;Modus&gt; [Spieler]</b>	Ändert den Spielmodus (survival, creative, adventure, spectator)
<b>/tp &lt;Ziel&gt; oder /teleport &lt;X Y Z&gt;</b>	Teleportiert Spieler oder Entitäten
<b>/give &lt;Spieler&gt; &lt;Item&gt; [Menge]</b>	Gibt Items oder Blöcke
<b>/clear [Spieler] [Item]</b>	Entfernt Items aus dem Inventar
<b>/effect give &lt;Spieler&gt; &lt;Effekt&gt; [Dauer] [Stärke]</b>	Verleiht Status-Effekte
<b>/effect clear [Spieler]</b>	Entfernt Effekte
<b>/xp add &lt;Spieler&gt; &lt;Menge&gt; [points levels]</b>	Gibt Erfahrungspunkte oder Level

## Welt & Umgebung

Befehl	Beschreibung
<b>/time set &lt;Tag/Nacht/Zahl&gt;</b>	Setzt die Tageszeit (day=1000, night=13000)
<b>/time add &lt;Zahl&gt;</b>	Lässt Zeit vergehen
<b>/weather &lt;clear/rain/thunder&gt;</b>	Ändert das Wetter
<b>/setworldspawn [X Y Z]</b>	Setzt den globalen Spawnpunkt
<b>/spawnpoint [Spieler] [X Y Z]</b>	Setzt den Spawnpunkt eines Spielers
<b>/locate &lt;Struktur&gt;</b>	Findet nächste Struktur (village, stronghold, etc.)
<b>/locatebiome &lt;Biom&gt;</b>	Findet das nächste Biom
<b>/difficulty &lt;peaceful/easy/normal/hard&gt;</b>	Ändert den Schwierigkeitsgrad

## Entitäten & Mobs

Befehl	Beschreibung
<code>/summon &lt;Mob&gt; [X Y Z] [NBT]</code>	Beschwört Mobs oder Entitäten
<code>/kill [Ziel]</code>	Tötet Spieler oder Entitäten
<code>/data get entity &lt;Ziel&gt;</code>	Zeigt NBT-Daten einer Entität
<code>/execute &lt;Bedingung&gt; run &lt;Befehl&gt;</code>	Führt Befehle mit speziellen Bedingungen aus

## Blöcke & Bau

Befehl	Beschreibung
<code>/setblock &lt;X Y Z&gt; &lt;Block&gt; [Modus]</code>	Setzt einen Block
<code>/fill &lt;X1 Y1 Z1&gt; &lt;X2 Y2 Z2&gt; &lt;Block&gt; [Modus]</code>	Füllt einen Bereich mit Blöcken
<code>/clone &lt;Von-Koords&gt; &lt;Bis-Koords&gt; &lt;Ziel-Koords&gt;</code>	Kopiert einen Blockbereich
<code>/replaceitem block &lt;X Y Z&gt; &lt;Slot&gt; &lt;Item&gt;</code>	Ersetzt Item in Block-Inventar
<code>/replaceitem entity &lt;Spieler&gt; &lt;Slot&gt; &lt;Item&gt;</code>	Ersetzt Item im Spieler-Inventar

## Verwaltung & Server

Befehl	Beschreibung
<code>/op &lt;Spieler&gt;</code>	Gibt OP-Rechte
<code>/deop &lt;Spieler&gt;</code>	Entfernt OP-Rechte
<code>/ban &lt;Spieler&gt; [Grund]</code>	Bannt einen Spieler
<code>/pardon &lt;Spieler&gt;</code>	Entfernt Bann
<code>/kick &lt;Spieler&gt; [Grund]</code>	Kickt Spieler vom Server
<code>/whitelist add &lt;Spieler&gt;</code>	Fügt Spieler zur Whitelist hinzu
<code>/whitelist remove &lt;Spieler&gt;</code>	Entfernt Spieler von Whitelist
<code>/whitelist on/off</code>	Aktiviert/Deaktiviert Whitelist
<code>/save-all</code>	Speichert Welt
<code>/save-off</code>	Deaktiviert automatisches Speichern
<code>/save-on</code>	Aktiviert automatisches Speichern
<code>/stop</code>	Stoppt den Server

## Nachrichten & Titel

Befehl	Beschreibung
<code>/title &lt;Spieler&gt; title &lt;Text&gt;</code>	Zeigt einen Titel auf dem Bildschirm
<code>/title &lt;Spieler&gt; subtitle &lt;Text&gt;</code>	Zeigt Untertitel
<code>/title &lt;Spieler&gt; actionbar &lt;Text&gt;</code>	Zeigt Nachricht in der Aktionsleiste
<code>/tell &lt;Spieler&gt; &lt;Nachricht&gt;</code>	Sendet Privatnachricht
<code>/msg &lt;Spieler&gt; &lt;Nachricht&gt;</code>	Alternativer Befehl für Privatnachricht
<code>/teammsg &lt;Nachricht&gt;</code>	Nachricht an Team
<code>/tellraw &lt;Spieler&gt; &lt;JSON&gt;</code>	Sendet formatierte Nachrichten

## Erfolge & Fortschritt

Befehl	Beschreibung
<code>/advancement grant &lt;Spieler&gt; only &lt;ID&gt;</code>	Gibt ein bestimmtes Advancement
<code>/advancement revoke &lt;Spieler&gt; only &lt;ID&gt;</code>	Entfernt Advancement
<code>/advancement grant &lt;Spieler&gt; everything</code>	Gibt alle Erfolge
<code>/advancement revoke &lt;Spieler&gt; everything</code>	Entfernt alle Erfolge

## Technische Befehle

Befehl	Beschreibung
<code>/data get block &lt;X Y Z&gt;</code>	Liest Blockdaten
<code>/data merge block &lt;X Y Z&gt; &lt;NBT&gt;</code>	Schreibt Blockdaten
<code>/scoreboard objectives add &lt;Name&gt; &lt;Kriterium&gt;</code>	Erstellt Scoreboard-Ziel
<code>/scoreboard players add &lt;Spieler&gt; &lt;Ziel&gt; &lt;Wert&gt;</code>	Verändert Scoreboard-Punkte
<code>/tag &lt;Spieler&gt; add &lt;Tag&gt;</code>	Fügt Tag zu Entität hinzu
<code>/tag &lt;Spieler&gt; remove &lt;Tag&gt;</code>	Entfernt Tag
<code>/forceunload add &lt;X Z&gt;</code>	Lädt Chunks dauerhaft
<code>/forceunload remove &lt;X Z&gt;</code>	Entfernt Chunks aus Forceunload

## Debug & Entwicklung

Befehl	Beschreibung
<code>/debug start</code>	Startet Debug-Profil
<code>/debug stop</code>	Stoppt Debug-Profil
<code>/reload</code>	Lädt Datenpakete neu
<code>/function &lt;Name&gt;</code>	Führt Funktion aus Datenpaket aus

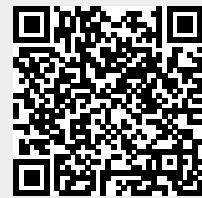
### Hinweis:

- Viele Befehle lassen sich kombinieren (z. B. mit `/execute`).
- Platzhalter:

1. `@a` = alle Spieler
  - `@p` = nächster Spieler
  - `@r` = zufälliger Spieler
  - `@s` = sich selbst
  - `@e` = alle Entitäten

From:

<http://wiki.nctl.de/dokuwiki/> - ☐ **Veni. Vidi. sudo rm -rf / vici.**



Permanent link:

<http://wiki.nctl.de/dokuwiki/doku.php?id=fun:minecraft>

Last update: **23.09.2025 18:50**