

[zurück](#)

# DNS-Lastverteilung, Round-Robin & Anycast

DNS kann nicht nur Namen auf IP-Adressen auflösen, sondern auch für einfache Lastverteilung und globale Redundanz eingesetzt werden.

Die drei wichtigsten Mechanismen:

- Round-Robin DNS
- GeoDNS / Latency-Based Routing
- Anycast DNS

Diese Seite erklärt Unterschiede, Vor- und Nachteile.

---

## 1. Round-Robin DNS

Round-Robin ist die einfachste Form der DNS-Lastverteilung.  
Der DNS-Server liefert mehrere A/AAAA-Records für denselben Hostnamen zurück.

Beispiel:

```
www.example.com. A 203.0.113.10  
www.example.com. A 203.0.113.20  
www.example.com. A 203.0.113.30
```

Clients wählen zufällig einen der Einträge aus → einfache Lastverteilung.

ASCII:

```
Client → DNS → (10 / 20 / 30)
```

### Vorteile

- extrem einfach
- keine zusätzliche Hardware
- funktioniert weltweit

- Last wird statistisch verteilt

## Nachteile

- keine Health-Checks
- kaputte Server werden weiter ausgeliefert
- keine echte Sessionsteuerung
- DNS-Caching kann Verteilung verzerren

## Einsatz

- Webserver mit gleichen Inhalten
- statische Ressourcen
- vereinfachte Lastverteilung

---

## 2. GeoDNS / Standortbasiertes DNS

GeoDNS liefert je nach Standort des Clients unterschiedliche IP-Adressen aus.

ASCII:

```
DE-Client → deutsches Rechenzentrum  
US-Client → US-Rechenzentrum  
ASIA-Client → Singapur
```

Wie funktioniert das?

- DNS-Server prüft die IP des Clients
- liefert die geografisch „nächste“ IP zurück

## Vorteile

- niedrige Latenz
  - regionale Lastverteilung
  - \* ideal für globales Hosting

## Nachteile

- abhängig von Geolocation-Datenbanken
  - kein Echtzeit-Failover (außer mit Healthchecks)

## Einsatz

- CDNs
  - globale Websites
  - \* Multi-Region Hosting

—

## 3. Latency-Based / Health-Checked DNS

Professionelle DNS-Plattformen (z. B. AWS Route53, Azure DNS, Cloudflare Load Balancer) können:

- Latenz messen
  - Serververfügbarkeit prüfen
  - \* nur gesunde Server ausliefern

ASCII:

```
DNS → Healthchecks → liefert nur aktive Knoten zurück
```

### Vorteile

- echtes Failover
  - intelligente Verteilung
  - \* stabil

### Nachteile

- kostenpflichtig bei manchen Anbietern

## 4. Anycast DNS

Anycast ist die Königsklasse der globalen Verteilung.

Ein Hostname hat dabei **überall auf der Welt dieselbe IP-Adresse**, aber viele Server beantworten diese IP gleichzeitig aus verschiedenen Regionen.

ASCII:

```
          (Server EU)
          /
Internet — IP 203.0.113.53
```



Die Routing-Infrastruktur des Internets (BGP!) entscheidet, welcher Server am nächsten liegt.

## Wie funktioniert Anycast?

- Alle Server announce die gleiche IP über BGP
  - Der Client landet automatisch beim „nächsten“ Server
    - \* extrem robust gegen Ausfälle

### Vorteile

- sehr geringe Latenz weltweit
  - hoher Schutz gegen DDoS (Traffic verteilt sich)
    - \* perfekte Ausfallsicherheit
    - \* extrem schnell

### Nachteile

- nur im großen Stil (BGP) einsetzbar
  - technisch anspruchsvoll
    - \* teuer, wenn selbst betrieben

### Einsatzbereiche

- Root-DNS-Server
  - Cloudflare / Google DNS
    - \* große CDNs
    - \* Provider-Netze
    - \* Hochverfügbare Rechenzentren

# 5. Round-Robin vs Anycast vs GeoDNS

Funktion	Round-Robin	GeoDNS	Anycast
-----	-----	----	----
Einfachheit	hoch	mittel	niedrig
Lastverteilung	statistisch	geografisch	netzwerkbasiert
Failover	<input type="checkbox"/> nein	teilweise	✓ voll
Latenzoptimierung	<input type="checkbox"/> nein	✓ ja	✓✓ weltweit
Healthchecks	<input type="checkbox"/> nein	optional	routingbasiert
Einsatz	kleine Umgebungen	globale Webs	DNS/CDN-Infrastruktur

## 6. TTL - Warum wichtig?

Die TTL entscheidet, wie lange DNS-Einträge gecached werden.

Kurze TTL:

- schnelleres Failover
- mehr DNS-Traffic

Lange TTL:

- weniger DNS-Anfragen
- langsamere Änderungen

Typische TTL:

```
300 Sek (5 Minuten) – schnelle Änderungen
3600 Sek (1 Stunde) – normal
86400 Sek (24h) – statisch
```

## 7. Praxisbeispiele

### Beispiel 1: Round-Robin Webhosting

```
api.example.com
→ 192.0.2.11
→ 192.0.2.12
→ 192.0.2.13
```

### Beispiel 2: GeoDNS

```
Europa → 198.51.100.20
USA → 198.51.100.30
```

### Beispiel 3: Anycast DNS

```
1.1.1.1
8.8.8.8
9.9.9.9
```

Alle weltweit — eine IP, viele Server.

---

## Zusammenfassung

- DNS kann einfache oder komplexe Lastverteilung durchführen
  - Round-Robin = einfache Verteilung ohne Healthchecks
  - \* GeoDNS = Standortabhängige IP-Zuweisung
  - \* Latenz-basiertes DNS = nur schnellste Server
  - \* Anycast = weltweit gleiche IP → extrem schnell & robust
  - \* TTL beeinflusst Failover und Geschwindigkeit

From: <http://wiki.nctl.de/dokuwiki/> - ☐ **Veni. Vidi. sudo rm -rf / vici.**

Permanent link: [http://wiki.nctl.de/dokuwiki/doku.php?id=it-themen:grundlagen:netzwerkdienste:dns\\_lastverteilung&rev=1764843816](http://wiki.nctl.de/dokuwiki/doku.php?id=it-themen:grundlagen:netzwerkdienste:dns_lastverteilung&rev=1764843816)

Last update: **04.12.2025 11:23**

